



GIB HASS DEN
MITTELFINGER

COUNTER SPEECH STATION

Ein Kartenspiel bei dem du dir möglichst kreative Antworten auf Hate Speech ausdenken musst.

- 1. Spielt mit 3 - 6 Personen.**
- 2. Folgt der Spielanleitung auf dem Tisch.**
- 3. Diskutiert nach jeder Runde über eure Ergebnisse.**

Spielanleitung (kompetitiv)

- 1. Jede Person erhält 6 individuelle Konterkarten auf die Hand.**
- 2. Der Hasskartenstapel wird gemischt und verdeckt in die Tischmitte gelegt.**
- 3. Eine Reihenfolge wird festgelegt.**
- 4. Die erste Person zieht eine Hasskarte, liest sie laut vor und legt sie in die Mitte.**
- 5. Jetzt dürfen die anderen schnell reagieren und je eine Konterkarte an eine der drei Seiten der (dreieckigen) Hasskarte anlegen.**
- 6. Nur drei Reaktionen sind pro Runde erlaubt – wer zu langsam ist, muss aussetzen.**
- 7. In der festgelegten Reihenfolge geben alle drei eine Antwort auf den Hasskommentar – auf Basis ihrer gelegten Konterkarte ab.**
- 8. Gemeinsam wird abgestimmt, welche Antwort am überzeugendsten oder wirkungsvollsten war.**
- 9. Die gewählte Konterkarte wird aus dem Spiel entfernt; die übrigen Konterkarten gehen zurück auf die Hand.**
- 10. Die Person mit der stärksten Antwort erhält die Hasskarte als Punkt. Dann zieht die nächste Person eine Hasskarte und die Runde beginnt von vorn.**
- 11. Das Spiel endet, wenn jemand keine Konterkarten mehr auf der Hand hat.**

Spielanleitung (vereinfacht)

- 1. Jede Person erhält 6 individuelle Konterkarten auf die Hand.**
- 2. Der Hasskartenstapel wird gemischt und verdeckt in die Tischmitte gelegt.**
- 3. Eine Reihenfolge wird festgelegt.**
- 4. Die erste Person zieht eine Hasskarte, liest sie laut vor und legt sie in die Mitte.**
- 5. Jetzt dürfen sich alle am Tisch für eine Konterkarte auf ihrer Hand entscheiden und es an die Hasskarte legen. Wenn man denkt, dass nichts passt, darf man auch aussetzen. Hier sollte aber eine Begründung genannt werden.**
- 6. In der festgelegten Reihenfolge geben alle eine Antwort auf den Hasskommentar – auf Basis ihrer gelegten Konterkarte.**
- 7. Gemeinsam wird abgestimmt, welche Antwort am überzeugendsten oder wirkungsvollsten war.**
- 8. Die gewählte Konterkartengruppe wird aus dem Spiel entfernt; die übrigen Konterkarten gehen zurück auf die Hand.**
- 9. Dann zieht die nächste Person eine Hasskarte und die Runde beginnt von vorn.**
- 10. Das Spiel endet, wenn jemand keine Konterkarten mehr auf der Hand hat.**