

## **Unterstütze ein inklusives Gaming-Projekt der Fachstelle für Jugendmedienkultur NRW als Studentische Hilfskraft ab April 2023**

### **Über die fjmk:**

Die [Fachstelle für Jugendmedienkultur NRW](#) ist eine offizielle Fachstelle des Landes Nordrhein-Westfalen, die aus Mitteln des Kinder- und Jugendförderplans NRW strukturgefördert wird, um Einrichtungen der Jugendförderung bei der Bereitstellung und Durchführung von medienpädagogischen Angeboten zu beraten und zu unterstützen.

Der breit angelegte Titel der Fachstelle ist Programm. Durch die vielfältigen Medienkonvergenzen sind die verschiedenen Bereiche der Medienarbeit nicht mehr trennscharf voneinander abzugrenzen. Neben unserem Ursprungsthema, den digitalen Spielen, beschäftigen wir uns mit den Sozialen Medien, der Webvideoarbeit und allen Themen rund um die kreative Medienarbeit und Makerspaces. Dabei ist es uns wichtig, die Zielgruppen im Blick zu behalten, die von kommerziellen Angeboten nur bedingt profitieren und deshalb Kosten und Zugangshürden unserer Angebote möglichst niedrig zu halten.

Durch etablierte Projekte, wie den [Spieleratgeber-NRW](#) und [Gaming ohne Grenzen](#) kann das neue Projekt auf eine langjährige Erfahrung in der inklusiven Gamespädagogik zurückblicken.

### **Über das Projekt:**

Das neue Projekt richtet sich an Jugendliche mit und ohne Behinderung im Alter zwischen 12 und 27 Jahren. Der Projektname wird gemeinsam mit den Jugendlichen erarbeitet. Der Schwerpunkt liegt auf der Initiierung und Durchführung von wöchentlich stattfindenden inklusiven Jugendgruppen. In diesen Gruppen beschäftigen sich die Jugendlichen mit Themen rund um digitale Spiele. Unterstützt durch erfahrene Medienpädagogik\*innen entwickeln sie selbständig barrierefreie Gaming-Angebote für andere Jugendliche, an denen alle gleichermaßen teilhaben können. Gefördert ist das Projekt durch die Aktion Mensch.

**Zu Deinen Aufgaben gehören:**

- Unterstützung bei der Betreuung inklusiver Jugendgruppen im Großraum Köln.
- Unterstützung bei gemeinsamen Testphasen von digitalen Spielen und assistiven Technologien sowie deren Auswertung.
- Mitarbeit beim Schreiben und Einfügen von Inhalten auf der barrierefreien Projekt-Webseite.
- Wartung und Vorbereitung von Technik wie beispielsweise Spielekonsolen.
- Mitarbeit bei der Erstellung von Arbeitsmaterialien zu den Projekt-Themenschwerpunkten.
- Unterstützung von projektinternen Großveranstaltungen sowie Ausflügen.

**Das erwarten wir von dir:**

Für uns ist es vor allem wichtig, dass Du Zeit hast, das Team bei den Treffen der Jugendgruppen im Nachmittagsbereich zu unterstützen. Darüber hinaus arbeiten wir auch tagsüber in unserem Büro in Köln Müngersdorf inhaltlich am Projekt - Homeoffice ist möglich. Wir wünschen uns, dass du in einem angemessenen Rahmen zeitlich flexibel bist.

- Du befindest dich in einem laufenden Hochschulstudium im Heilpädagogischen- Sonderpädagogischen- oder pädagogischen Bereich.
- Du hast eine Affinität zu digitalen Medien.
- Du zeigst Einsatzbereitschaft.
- Du zeigst Teamfähigkeit und Kreativität.
- Wir wünschen uns von dir einen wertschätzenden Umgang mit Menschen.

### **Damit können wir Glänzen:**

Herzstück der fjmk ist das offene und herzliche Team, das gerne zusammenarbeitet und gemeinsam etablierte Projekte durchführt, aber auch innovative Wege geht. Das neue inklusive Gaming-Projekt ist eines davon.

- eine spannende, abwechslungsreiche und sinnvolle Tätigkeit.
- Einen vielfältigen Einblick in das breite Feld der Medienpädagogik.
- ein lockeres, freundliches und wertschätzendes Arbeitsklima.
- Kreativer und innovativer Umgang sowie Einsatz von Technik.
- Mitarbeit an etablierten und innovativen Projekten sowie Veranstaltungen im Raum NRW.

### **Umfang und Vergütung:**

Die Arbeitszeit beträgt 10 bis 19,5 Stunden pro Woche. Der Stundenlohn beträgt 12 €. Die Stelle ist ab April 2023 zu besetzen. Von Bewerbungsfotos und Angaben zu Geburtsdatum und Familienstand bitten wir abzusehen. Das Projekt ist bis März 2026 finanziert. Im Sinne des inklusiven Charakters des Projekts freuen wir uns insbesondere über Bewerber\*innen mit Behinderung. Leider ist unser Büro nicht rollstuhlgerecht. Doch durch digitale Kommunikations-Tools und barrierefreie Ausweich-Orte, finden wir hier sicher einen guten Weg des gemeinsamen Arbeitens.

Köln, der 21.03.2023

**Deine aussagekräftige, vollständige Bewerbung schickst Du bitte ausschließlich per E-Mail bis zum 16. April 2023 an: Saskia Moes [moes@fjmk.de](mailto:moes@fjmk.de)**